INSTRUCTION MANUAL

JOIN THE CONVERSATION!

@retrobitgaming

VISIT US ONLINE AT

retro-bit.com

SPECIAL THANKS

Cyril Lachel
Nathan Deren
Jonathan Antonioli
Zander Martinez of Zander6comix
Amanda Landess
Ryan Engstrom
Ronald Loatwall
Kevin Vigil
Patrick Offord
James Genduso
Yudelky de la Cruz
Michael Rouse
"G" Gracin III

CONTENTS

Story.....Page 1
Getting Started.....Page 2
Controls.....Page 3
Options.....Page 4
Parameter Set.....Page 5
Interface.....Page 6
Weapons.....Page 7
Items.....Page 8
Stages.....Page 9-10
ストーリー.....Page 11
はじめに.....Page 12
操作方法.....Page 13
オプション.....Page 14
パラメーターセット.....Page 15
操作画面.....Page 16
武器.....Page 17
アイテム.....Page 18
ステージ.....Page 19-20

STORY

In the beginning, the Earth was inhabited by powerful gods and giants who waged war against one another in order to control the world. The giants forged four weapons of immense power that could destroy the world. This destructive power was unleashed and those seven days and nights that followed would be known as Ragnarok. The gods and giants disappeared along with most life on Earth.

Eons passed and Ragnarok was considered a mere legend as the world embraced peace and mankind founded the massive Kingdom of Zidane. Their long-lasting peace was shattered after it was attacked by Count Brahzen and his demonic forces. Thanks to King Fahrenheit II and his tactics they were able to hold the line and thwart the Count's invasion.

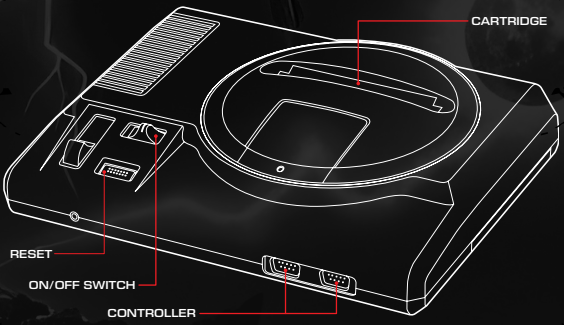
However, it became clear that this was a pretext for Count Brahzen to search for the Spirit of Roshufa in order to revive one of the four weapons. Doing so would grant Count Brahzen all the power to rule the world. King Fahrenheit II now entrusts the warrior Leon to search for the Spirit of Roshufa in hopes of obtaining it before the evil Count can locate it.

The legend of Leon begins here...

GETTING STARTED

- Refer to the instruction manual of your console if necessary.
- With the power set to OFF, insert the game cartridge into the appropriate slot and ensure the cartridge is slotted in.
- Turn the power ON. If nothing appears on the screen, check the cartridge and attempt again.
- Undeadline is a single-player game. The controller must be connected to the first port securely.

IMPORTANT: Be sure the console is turned OFF before inserting or removing any game cartridge.



CONTROLS

▪ DPad
Move the cursor on menus or the player character during gameplay.

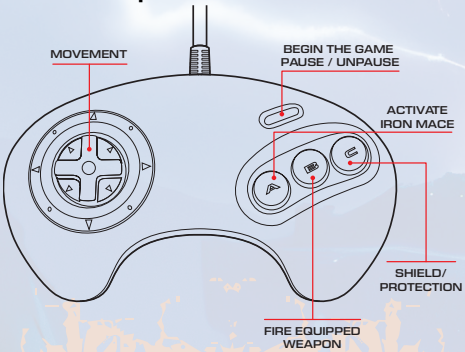
▪ Start Button
Press at the title screen to begin the game. Press during gameplay to pause or unpause.

▪ Button A
Activates your Iron Mace - which can be used three times during a game. This action is referred to as Option in the Control Pad settings.

▪ Buttons B
Fires your equipped weapon.

▪ Buttons C
Raises your shield in front of you to protect you from some attacks.

Buttons A, B, and C can have their mapping changed in the Options menu.



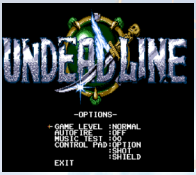
OPTIONS

▪ Title Screen
Press the Start button to enter the selection screen.

▪ Selection Screen
Game Start will begin the game or select Options to modify settings.

▪ Options
Game Level - Choose between Easy, Normal, or Crazy.

Autofire - Allows you to hold down the Fire button if set to ON.

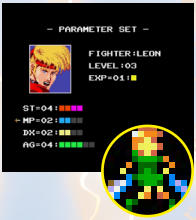


Music Test - Select a track and press the Start button to play.

Control Pad - Change the loadout of your inputs. Button A, Button B, and Button C inputs can be changed in six different loadouts for Option (Iron Mace), Shot, and Shield.

▪ Exit
Select and press Start to return to the Selection Screen.

PARAMETER SET



After completing a stage, you can modify Leon's parameters. Each stage has three faeries that can be collected and reward you with one point each. You can only increase two different parameters at a time. Press Start once points have been assigned.

LEVEL
This is the total number of fairies that have been collected throughout Leon's quest. It is a measure of his strength.

EXP
The number of points that can be assigned to parameters.

ST
Increases Leon's strength and improves the power of dual blades and axes.

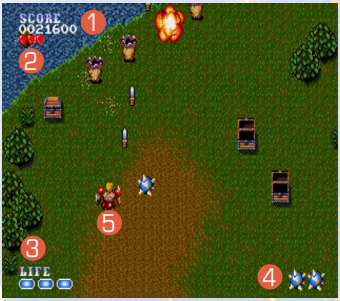
MP
Increases Leon's mana and improves the spell power of the energy blast and spirit abilities.

DX
Increases Leon's dexterity and improves the power of the fireball and boomerang weapons.

AG
Increases Leon's movement speed permanently.

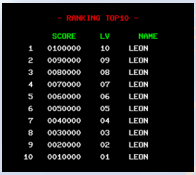
INTERFACE

1. **Current Score**
2. **Remaining Lives**
3. **Health Meter**
4. **Remaining Iron Maces**
5. **Player Character**



Game Over
Once all lives are expended, you will be allowed to Continue by pressing Start before the countdown ends. This will return you to the start of your current stage with three lives and the Dagger. You have two Credits to use for Continues.

Top Scores
Once all Continues are expended, you will be allowed to enter your name if it is within the top 10 scores.



WEAPONS

▪ Dagger
This is the default weapon. It is relatively weak, but it fires fast and has a long range. It is unaffected by any parameter stat.

▪ Energy Blast
Shoots balls of energy that explode and deal splash damage with medium range. It can also destroy incoming fire. Gains power from MP.

▪ Fireball
Throws fireballs that burn on the ground at medium range. When upgraded, it becomes a blazing stream. Gains power from DX.

▪ Axe
Throws axes that return after a while with medium range. When upgraded, the damage increases and, its range is extended. Gains power from ST.

▪ Boomerang
Shoots boomerangs that arc out and return at medium range. It will home in on targets when upgraded. Gains power from DX.

▪ Spirit
Creates a whirlwind that follows Leon's attacks with long range. Each upgrade adds another whirlwind. Gains power from MP.

▪ Cross Swords
Throws swords in the diagonal directions with long range. Each upgrade adds more directions in both front and back. Gains power from ST.

ITEMS

- **Chest**
Don't trust every single item that resides within. Be cautious...

- **Blue Potion**
Restores one hit point to your life meter.

- **Red Potion**
Removes one hit point from your life meter.

- **Gold Potion**
Makes Leon invincible for a short time.

- **Black Potion**
BEWARE - This will revert you to the Dagger weapon.

- **Wing Boots**
Increases Leon's movement speed temporarily.

- **Lead Boots**
Reduces Leon's movement speed temporarily.

- **Barrier**
Surrounds Leon with a protective barrier that will block three attacks and then dissipate.

- **Dynamite**
Destroys all enemies and incoming fire from the screen. It will also open treasure chests.

- **Diamond**
Collect these to add bonus points to the score.

- **1-Up**
Gives you one extra life. There is one located in each stage.

STAGES

▪ Stage Select
You can play through the six stages in any order you like. Highlight the stage and press Start. Once all stages are completed, the final stage will be revealed.

▪ Forest
A wooded area is lush with plants and trees, but dangers are hiding in the shadows. The Stone Golem stands guard at the end.

▪ Cemetery
A vast cemetery filled with zombies and creatures of the night. An evil Lich has taken over and brought the dead back. Destroy the Lich and bring them peace.

▪ Ruins
This building is barely standing but it houses murderers, ghosts, and creatures. You'll need to fight your way to the Reaper. For an easier time, try using the Fireball.

STAGES

▪ Rock
With the looming eruption of this volcano, a giant Fire Spirit is causing quite a stir. Avoid the lava and take out the fire elementals that stand in your way.

▪ Cave
Avoid the falling stalactites and other demons that live within the cave. Deep inside, you'll find a fire-breathing Dragon looking to burn you to cinders.

▪ Sewer
This vast sewer system connects to the canals, which host ships filled with enemies. You barely have a chance to dry yourself before encountering a massive Mud Monster.

▪ Final Castle
After defeating all other stages, you'll find yourself in the castle of Count Brahzen. Avoid and block incoming fire before unleashing your attacks against Count Brahzen to end his evil conquest.

ストーリー

まだこの大地に人が現われる前、神族と巨人族と呼ばれる者たちがいた。その2つの種族はどちらがこの大地の覆者かを得るために、互いに相手を殺し合ってきた。そして幾年が過ぎたのち、巨人族は大地を揺るがすほどの力をもった4体の生物兵器（輝光・灼熱・汚染・虚無）を造り上げた。そして使われてはいけないその忌まわしき力は大地の果てまで放たれ、ラグナロックと呼ばれるその日から7日7晩で、ほとんどの神族はおろか巨人族をも大地ごと滅ぼしてしまった。その後この2種族が大地に再び現われたという話は未だ聞かない。

ラグナロックが神話と呼ばれる様になってから久しいときの、ある場所にジタン王国という国があった。それまで平和であったこの国は、突然ブラーゼン伯爵と名乗る男の率いる魔物の軍団に攻め込まれたのであった。ジタンの軍事力は永い平和のため衰えていたが、時の国王ファーレンハイト2世の巧みな兵法により、魔軍の侵攻を阻止するどころか逆に魔軍を追い込んでいった。

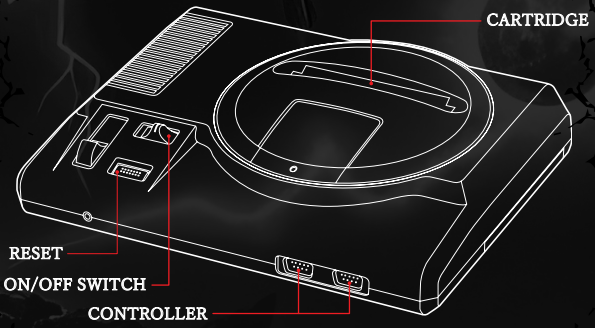
そんな最中、古代巨人族が神々に対抗するために造ったといわれる生物兵器の一つ“輝光”（邪眼のバラー）を、ブラーゼン伯爵が復活させつつあるという凶報が入った。
バラーの力を封じ込めるには、かつて神族が持っていた力と同等の力を持つ高エネルギー体「ロシュファの魂」が必要だということを知ったファーレンハイト2世は、ジタン王国を訪れた不思議な力を持つ戦士レオンに、「ロシュファの魂」の探索を託すのであった。

戦士レオンの物語はここから始まる……

はじめに

- 必要に応じて、コンソールの取扱説明書を参照してください。
- 電源をOFFにした状態で、ゲームカートリッジをスロットに挿入し、しっかりと差し込まれていることを確認してください。
- 電源をONにしてください。画面に何も表示されない場合は、カー トリッジを確認し、もう一度やり直してください。
- 『アンデッドライン』は1人用のゲームです。コントローラーをコントロール端子1にしっかり差し込んでください。

注意：ゲームカートリッジを抜き差しする前に、コンソールの電源がOFFになっていることを確認してください



操作方法

• 方向ボタン
メニュー画面ではカーソルの移動に、ゲーム中はプレイヤーの移動に使います。

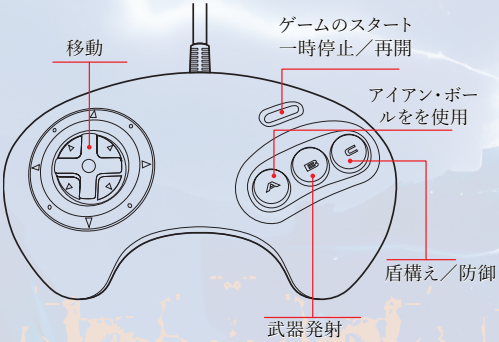
• スタートボタン
タイトル画面で押すとゲームが始まります。ゲーム中では一時停止または再開に使います。

• Aボタン
ゲーム中に3回まで、アイアン・ボールを使うことができます。コントロールパッドの設定では「オプション」と表示されます。

• Bボタン
装備している武器を発射します。

• Cボタン
装備している盾を前方に構え、一部の攻撃を防御することができます。

Aボタン、Bボタン、Cボタンは、「オプション」メニューで配置を変更できます。

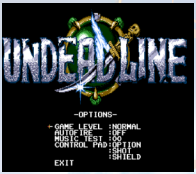


オプション

• タイトル画面
スタートボタンを押すと、プレイセレクト画面に進みます。

• プレイセレクト画面
GAME STARTを選ぶとゲームが始まります。OPTIONSを選ぶと設定画面に変わります。

• オプション
ゲーム難易度：EASY、NORMAL、CRAZYから選べます。



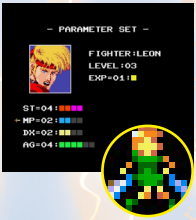
オート連射：ONにすると、ボタンを押している間中、武器を発射し続けます。

音楽再生：曲No.をセレクトして、スタートボタンを押すと曲が流れます。

ボタン設定：ボタンの配置を変更できます。Aボタン、Bボタン、Cボタンには、「アイアン・ボール」「武器発射」「防御」を組み合わせた6種類のボタン配置から好みの設定を選べます。

• 戻る
選択後、スタートボタンを押すと、プレイセレクト画面へ戻ります。

パラメーターセット



ステージをクリアすると、レオンの各パラメーターを強くすることができます。各ステージには3体の妖精がおり、つかまえるとそれぞれ1ポイントを獲得できます。一度に割り当てることのできる量は、各パラメーターとも2つまでです。パラメーターを割り当てたら、スタートボタンを押してください。

レベル
レオンがクエストを通じて見つけた全ての妖精の数です。プレイヤーの強さの目安になります。

EXP
パラメーターを割り当てることのできる数です。

ST
レオンの攻撃力が上昇し、投げナイフや斧の攻撃力がアップします。

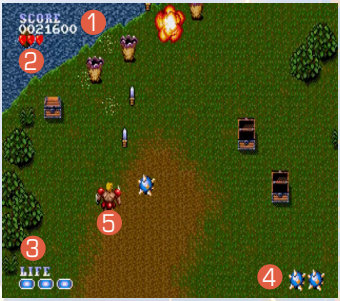
MP
レオンのマナが上昇し、精霊や雷撃弾の攻撃力がアップします。

DX
レオンの機敏さが上昇し、ブーメランや火炎放射の攻撃力がアップします。

AG
レオンの移動速度が速くなります。

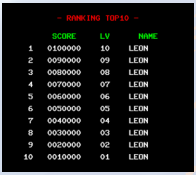
操作画面

1. 現在のスコア
2. プレイヤー残り数
3. 残り体力
4. アイアン・ボール残り数
5. プレイヤー



ゲームオーバー
残りプレイヤーが0になると、カウントダウンが終了するまでの間にスタートボタンを押すことで「コンティニュー」が可能になります。コンティニューすると、現在のステージの最初から、残機3体および初期装備の剣を所持した状態で再開します。なお、コンティニューに使用可能なクレジットは2回までとなります。

最高スコア
コンティニューを全て使い切ると、スコアが10位以内ならネーム入力ができます。



武器

• 剣
プレイヤーが最初から持っている武器です。攻撃力は比較的低いものの、連射速度が速く、射程も長いのが特徴です。なお、パラメーターによる影響を一切受けません。

• 雷撃弾
エネルギー弾を放ち、中距離で爆発して周囲に範囲ダメージを与えます。また、敵からの弾を破壊できます。MPに応じて威力が増加します。

• 火炎発射
中距離に炎の玉を放ち、地面を燃焼させます。パワーアップすると、火炎流へと変化します。DXに応じて威力が増加します。

• 斧
中距離に斧を投げ、一定時間後に戻ってきます。パワーアップすると、ダメージが上昇し、射程も伸びます。STに応じて威力が上昇します。

• ブーメラン
中距離にブーメランを放ち、弧を描いて戻ってきます。パワーアップすると、敵を追尾するようになります。DXに応じて威力が上昇します。

• 精霊
長距離にレオンの攻撃に追従する竜巻を発生させ攻撃します。パワーアップするごとに竜巻が追加されます。MPに応じて威力が上昇します。

• 投げナイフ
長距離に斜め方向に剣を投げます。パワーアップするごとに、前方および後方の攻撃方向が追加されます。STに応じて威力が上昇します。

アイテム

• 宝箱
中にあるアイテムすべてを信じてはいけません。油断せずに……。

• 青い薬
残り体力を1点回復させます。

• 赤い薬
残り体力が1点減少します。

• 黄い薬
レオンが一定時間、無敵になります。

• 黒い薬
【注意】このアイテムは全ての武器を剣（最低レベル）に戻してしまいます。

• ウィングブーツ
レオンは一定時間、移動速度が速くなります。

• 鉛の靴
レオンは一定時間、移動速度が遅くなります。

• バリア
レオンの周囲に防御バリアを展開し、3回までの攻撃を防御したのち消滅します。

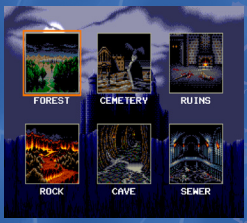
• ダイナマイト
画面上のすべての敵や弾を消し去り、宝箱も開きます。

• 宝石
点数が加算されます。

• 1-Up
プレイヤーの残り人数が一人増えます。各ステージに1つずつ配置されています。

ステージ

• ステージ選択
6つのステージを自由な順序でプレイすることができます。プレイしたいステージをカーソルで選び、スタートボタンを押してください。すべてのステージをクリアすると、最終ステージが待っています。



• フォレスト
草と木がうっそうと茂る森のステージです。しかし、影の中には危険が潜んでいます。ステージの最後には、ストーンゴーレムが待ち構えています。

• セメタリー
墓場や廃屋など不気味なステージです。ゾンビや夜の怪物たちがひしめいています。邪悪なるリッチが支配し、死者たちを蘇らせています。リッチを討伐し、安らぎを取り戻してください。

• ルーインズ
崩壊寸前の建物内には、殺人者、亡霊、怪物たちが巣食っています。リーパーへとたどり着くには、数多の戦い抜かなければなりません。攻略を楽にしたいなら、火炎発射を活用してみましょう。

ステージ

• ロック
今にも噴火しそうな火山には、巨大なファイアスピリットが荒れ狂っています。流れる溶岩を避けつつ、行く手を阻むイーフリートを倒しましょう。

• ケイブ
洞窟内では落ちてくる鍾乳石や、潜む悪魔たちに注意してください。奥深くには、炎を吐き放ち、あなたを焼き尽くそうとするドラゴンが待ち構えています。

• 下水道
広大な下水道は運河へと通じており、そこには敵を満載した船が停泊しています。しかし、濡れた体を乾かす暇はなく、巨大なマッドモンスターが立ちはだかります。

• 最終の城
全ステージを制覇すると、あなたは伯爵ブラーゼンの城へとたどり着きます。弾をかわし防御しつつ、反撃を行うことで伯爵ブラーゼンを討ち、その邪悪な侵略を阻止してください。

D4E

PUBLISHED BY retro-bit

©D4Enterprise Co. ,Ltd.